私がゲームプログラマーを志望する理由は2つあります。

1つ目は昔から何かを作るのが好きだということです。小さい頃は図工や美術の授業が一番好きで、家ではカードゲームを自作したり、パソコンでポケモンのドットイラストを合成して新たなポケモンを自作したり、RPGツクールやマリオメーカーなどといったゲームにも熱中していました。

最近では大乱闘スマッシュブラザーズSPの「ステージ作り」を利用して本来の遊び方とは全く異なるミニゲームのようなものをいくつか考案したところSNSで評価され、その界隈の有名Youtuber複数人が何度か、私が考案したものを動画に使用してくださったこともありました。

このモノ作りへの探求心を貴社でのプログラミングにも活用していきたいと考えております。

2つ目はとにかくゲームが好きなことです。4歳頃に初めてゲームをやって、それからあらゆるジャンルのゲームを楽しんできました。そうしていくうちに「作る側になってみたい」と考えるようになり、ゲームプログラミングを勉強するようになりました。

思った通りにプログラムが動くととても楽しく、ゲームとモノ作りが好きな私とはとても相性がいいと感じました。

まだまだプログラマーとしては未熟ですが、貴社での業務に少しでも貢献できるよう、これからも勉強に励んでいく所存であります。